

<b>PRZEDMIOTY DLA SPECJALNOŚCI TRENERSKIEJ</b>	nr w planie studiów	ECTS
<b>Gry i zabawy ruchowe w treningu sportowym</b>	<b>28</b>	<b>1</b>

Profil kształcenia	<b>ogólnoakademicki</b>
Wydział / Kierunek	<b>Wychowanie Fizyczne / Sport</b>
Jednostka organizacyjna (Zakład)	<b>Zakład Teorii i Metodyki Wychowania Fizycznego</b>
Poziom studiów (stopień)	<b>II°</b>
Rok, semestr	<b>I rok, sem. II</b>
Język wykładowy	<b>polski</b>
Tryb studiów	<b>stacjonarne</b>
Forma zajęć: wykłady / ćwiczenia	<b>2 / 13</b>
Forma zaliczenia	<b>Zo2</b>
Charakter zajęć	<b>obligatoryjny</b>

### CELE PRZEDMIOTU

Przekazanie podstawowej wiedzy z zakresu gier drużynowych o polskim rodowodzie oraz umiejętnego wykorzystania jej w treningu sportowym na różnych poziomach szkolenia sportowego. Nabycie umiejętności prowadzenia gier drużynowych w różnych warunkach i z różnymi grupami wiekowymi  
Zapoznanie z różnymi formami prowadzenia rywalizacji sportowej

Odniesienie do kierunkowych efektów kształcenia	<b>Przedmiotowe efekty kształcenia w zakresie wiedzy (P_W), umiejętności (P_U) i kompetencji społecznych (P_S)</b>	Odniesienie do efektów obszarowych
K_W02 K_W08 K_W9	P_W01 Zna, rozumie i potrafi wyjaśnić zasady i przepisy poznanych gier drużynowych, dobrać odpowiedni do wieku, zaawansowania uczestników i warunków system rozgrywek sportowych	M2_W02 M2_W06 M2_W10
K_W14	P_W02 Zna systemy rozgrywek sportowo-rekreacyjnych	M2_W10
K_U01 K_U04 K_U07 K_U10	P_U01 Potrafi efektywnie wykorzystać poznane gry drużynowe, planować pracę na różnych etapach szkolenia sportowego	M2_U02 M2_U05 M2_U10 M2_U11 M2_U12
K_U01 K_U04 K_U11 K_U14	P_U02 Potrafi zorganizować turnieje sportowe w różnych warunkach dla różnych grup wiekowych i społecznych	M2_U05 M2_U12
K_K01 K_K04 K_K09	P_S01 Będzie chętny do wprowadzania gier drużynowych jako jednej z atrakcyjniejszych form uzupełniającej trening sportowy	M2_K01 M2_K06 M2_K07 M2_K08
K_K03 K_K08 K_K10	P_S02 W pracy zawodowej wykazuje dbałość o postępowanie zgodne z zasadami Fair Play	M2_K03 M2_K06 M2_K07

### LITERATURA

podstawowa	Bondarowicz M., Staniszewski T. Podstawy teorii i metodyki zabaw i gier ruchowych.. A.W.F. Warszawa 2000 r. Bondarowicz M. Zabawy w grach sportowych. WSiP. Warszawa 1995 Bondarowicz M. Staniszewski T. Wielka księga zabaw i gier ruchowych Tom I, II. Wydawnictwo. Wrocław 2003 Trzeźniowski R. Zabawy i gry ruchowe. WSiP. Warszawa 1995
------------	---

uzupełniająca	Mielniczuk M., Staniszewski T. Stare i nowe gry drużynowe. Telbit. Warszawa 1999 Rzepa T. Aktywność ruchowa z piłką w doskonaleniu wybranych właściwości osobowościowych ucznia. AWF Wrocław 1999 Staniszewski T. /red./ Zabawy i gry ruchowe – teoria i metodyka. Wydawnictwo AWF Warszawa. 1999 Staniszewski T. Gry i zabawy w sportach walki. w: T. Staniszewski / red. / Sporty Walki Telbit. Warszawa.1999, Żukowska Z. / red / Ja – Zdrowie – Ruch. RCMSKFiS. Warszawa 2000
---------------	---

Wydział Wychowania Fizycznego